

## Çelësi i zgjidhjes Tik XI

1. Çelësi primar është identifikuesi unik i regjistrueme në një bazë të dhënash. Ai është një nga fushat e tabelës së person dy vëll:
- nuk pranon vlerën zero
  - nuk pranon vlerë të përsëritura

2. #include <iostream>

using namespace std;

int main ()

{

int m, i = 0;

int s = 0;

cout << "Vlera e n=";

cin >> n;

do

int i, a[m] = {12, 13, 4, 6, -8, 6, -11, 4};

int min = a[0];

for (int i = 0; i < m; i++)

{

if (a[i] < min)

{

min = a[i];

}

}

cout << "Elementi me i vogel; : "

<< min

<< endl;

system ("pause");

return 0;

}

3. #include <iostream>  
using namespace std;  
int main ()  
{

```
    double F=1;  
    int m,i=1;  
    cout << "\n vlera e n: ";  
    cin >> m;  
    if (i <= m)  
    {  
        F = F * i;  
        i++;  
    }
```

```
    cout << "\n vlera e faktorialit F=" << F  
    << "\n\n";  
    system ("pause");  
    return 0;  
}
```

4. #include <iostream>  
#include <conio>  
int numer, shuma = 0;  
int main () {

```
    do  
    {  
        cout << "Jep numer!" << endl;  
        cin >> numer;  
        shuma = shuma + numer;  
    }
```

```
    while (numer != 50);  
    cout << " Shuma = " << shuma;  
    getch();  
    return 0;  
}
```

```
5. #include <iostream>
#include <conio>
int Sdr (int a, ) {
int s;
s=a*a
return s;
}
int main () {
int x, y; int sip;
cout << "Jep bringjen e katrorit!" << endl;
cin >> x >> y;
sip = sdr (x, y);
cout << "Siperfaqja e katrorit eshte: " << sip;
getch ();
return 0
}
```

cout << "Jep bringjen e katrorit!" << endl;